Harry Potter | WIZARDING WORLD | FANTASTIC BEASTS

TAMAGOTCHI

©BANDAI

取扱説明書

対象年齢6才以上

⚠ 警告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

●小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、３才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注意（ちゅうい）

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》

●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。●＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

くちにいれない

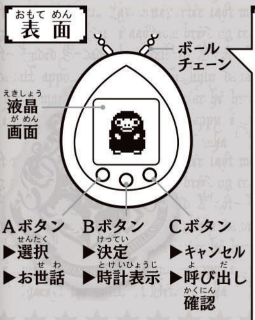
故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬれた手で操作したりしないでください。また、湿気の多いところでの使用・保管はさけてください。

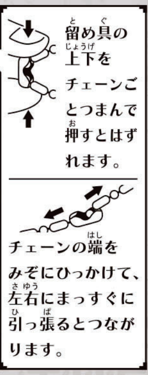
「ハリー・ポッターたまごっち」は小さいので、ポケットに入れたまま洗濯したりしないようにご注意ください。

《使用上の注意》
- ●データ消失については補償しかねますのでご了承ください。
- ●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。
- ●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- ●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- ●セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったらボタン電池をすべて新しいものに交換してください。
- ●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- ●誤動作した場合はリセットスイッチを押し電源を入れ直してください。
- ●時計精度：日差±10秒以内

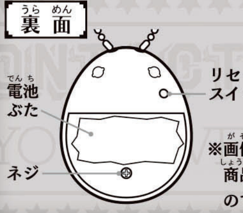
1 | 本体説明

表面



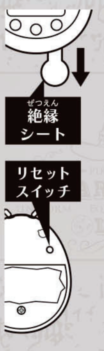

留め具の上下をチェーンごとつまんで押すとはずれます。
チェーンの端をみぞにひっかけて、左右にまっすぐに引っ張るとつながります。

裏面



※画像はイメージです。商品とは多少異なりますので、ご了承ください。

2 | 魔法ワールドスタート

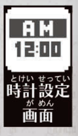


1＿本体下部の絶縁シートを抜きます。
▶ピーッと音が鳴って、時計設定画面が現れます。

2＿【リセット操作】
本体裏面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。
▶ピーッと音が鳴ります。
※リセットスイッチはとがった棒、シャープペンシルの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。
※電池交換後は必ずリセットスイッチを押してください。

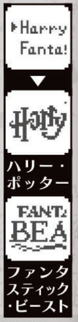
※画面の状態がおかしい時や、誤動作をした時は【リセット操作】を行ってください。
※本商品はデータを保存できません。電池交換や【リセット操作】をすると、今までの遊びの履歴が“リセット”されてしまいます。注意してください。

3＿【時計設定】
現在の時刻を「時」▶「分」の順にAボタンで選択・Bボタンで決定して設定します。
１つ前の選択に戻りたい時は、Cボタンを押してください。
※「AM」は午前、「PM」は午後を意味します。



時計設定画面

4＿【世界線を選ぼう】
時計設定が終了すると、「ハリー・ポッター」か「ファンタスティック・ビースト」か、どちらかの世界線を選ぶことができます。
※選択したそれぞれの世界線に登場する魔法生物のみ、お世話可能です。


▶Harry
Fanta!
Harry
ハリー・
ポッター
FANT
BEA
ファンタ
スティック
・ビースト

5＿【ホグワーツ城 or スーツケースの登場】
それぞれのオープニングシーン後、「ハリー・ポッター」を選択するとホグワーツ城、「ファンタスティック・ビースト」を選択するとスーツケースが登場します。

3 | 時計操作

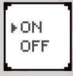
時計を見たい時

ホグワーツ城 or スーツケース or 魔法生物表示画面でBボタンを押すと、時計画面になります。もう一度Bボタンを押すと、ホグワーツ城 or スーツケース or 魔法生物表示画面に戻ります。

時計を修正したい時

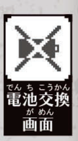
Bボタンを押して時計画面にし、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、時計設定画面になります。
その後は【時計設定】（▶2「魔法ワールドスタート」参照）と同様です。

4 | 音のON／OFF



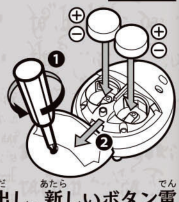
ホグワーツ城 or スーツケース or 魔法生物表示画面の時に、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、音のON／OFF選択画面になります。
【ON】か【OFF】をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。
※OFFにすると呼び出し音も鳴りません。注意してください。

5 | 電池交換方法


電池交換画面

電池が消耗すると液晶画面が見えにくくなり、その後、全ての操作ができなくなります。電池交換画面が表示された場合は、新しい電池に交換してください。

1＿本体裏面のネジをプラスドライバーで外し、（図❶）
電池ぶたを下方向にスライドさせて開けてください。（図❷）

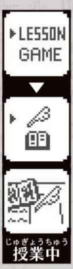


2＿消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池（LR44×2個・別売り）を⊕⊖を間違えないようにセットしてください。
※必ず2個とも交換してください。

3＿電池ぶたを閉じて、
必ず【リセット操作】（▶2「魔法ワールドスタート」参照）を行ってください。

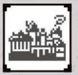
⑥ お世話の仕方

「ハリー・ポッター」を選択した場合 ホグワーツ城での過ごし方


▶LESSON
GAME
授業中

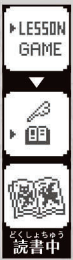
ホグワーツ城では、授業を受けるor魔法生物に関する本を読むことができます。

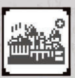
授業



ホグワーツ城表示画面の右上にのマークが出た時、Aボタンを押して、選択画面から【LESSON】▶【✎】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、授業を受けてください。

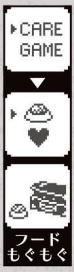
読書


▶LESSON
GAME
読書中



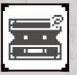
ホグワーツ城表示画面の右上にのマークが出た時、Aボタンを押して、選択画面から【LESSON】▶【📖】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、読書をしましょう。

「ファンタスティック・ビースト」を選択した場合 スーツケース内の魔法生物のお世話の仕方


▶CARE
GAME
フード
もぐもぐ

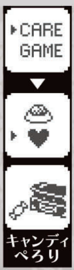
スーツケースにいる魔法生物には、フードorキャンディをあげることができます。

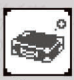
フード



スーツケース表示画面の右上にのマークが出た時、Aボタンを押して、選択画面から【CARE】▶【🍚】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、フードをあげてください。

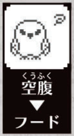
キャンディ

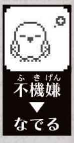

▶CARE
GAME
キャンディ
ぺろり



スーツケース表示画面の右上にのマークが出た時、Aボタンを押して、選択画面から【CARE】▶【♥】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、キャンディをあげてください。

ホグワーツ城で過ごした後 or スーツケース内でお世話をした後の魔法生物のお世話の仕方

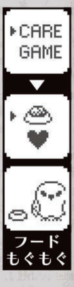




魔法生物表示画面の時に魔法生物が呼びかけてきたら、その時の魔法生物の状態にあったお世話をしてあげてください。

もし呼び出しに気づかなくても、Cボタンを押せばキャラクターの今の状態がわかります。

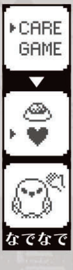
フード


▶CARE
GAME
フード
もぐもぐ

魔法生物が空腹の場合、Aボタンを押して、選択画面から【CARE】▶【🍚】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、フードをあげてください。

※満腹時、睡眠時、毛玉／埃／羽の蓄積時、いじけの時、お別れ直前時は、フードをあげることができません。

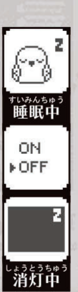
なでる


▶CARE
GAME
なでなで

魔法生物が不機嫌の場合、Aボタンを押して、選択画面から【CARE】▶【♥】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、なでなでしてあげてください。

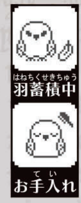
※睡眠時、毛玉／埃／羽の蓄積時、いじけの時、お別れ直前時は、なでてあげることができません。

電気


睡眠中
ON
▶OFF
消灯中

魔法生物が眠ったら、Aボタンを押して、選択画面から【OFF】をAボタンで選択・Bボタンで決定し、電気を消してあげてください。
（魔法生物が眠ると、電気のON／OFF、時計表示・修正、音のON／OFF以外の操作はできません。）

毛玉／埃／羽



どの魔法生物をお世話しているかによって異なりますが、一定時間ごとに毛玉or埃or羽が蓄積します。
時間が経つごとに蓄積してくるので、画面全体が占領される前に、Aボタンを押してお手入れをしてください。

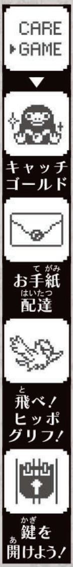
※睡眠時、いじけの時、お別れ直前時は、お手入れをすることができません。

名シーン

特定の時間になると、スタート時に選択した世界線によって「ハリー・ポッター」シリーズor「ファンタスティック・ビースト」シリーズの映画から名シーンを見ることができます。
表示されている3分の間に、A～Cいずれかのボタンを押すと、続きのシーンを見られる場合があります。

※3分の間にボタンを押さなかった場合、ボタンを押しても続きのシーンを見られなかった場合は、通常画面に戻ります。

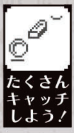
ミニゲーム


CARE
▶GAME
キャッチ
ゴールド
お手紙
配達
飛べ！
ヒッポ
グリフ！
鍵を
開けよう！

4つのミニゲームを楽しむことができます。
Aボタンを押して、選択画面から【GAME】▶4つのうちどれかのミニゲームをAボタンで選択・Bボタンで決定してください。

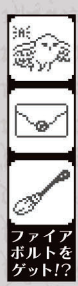
※睡眠時、毛玉／埃／羽の蓄積時、いじけの時、お別れ直前時は、ミニゲームをすることができません。

ミニゲーム／キャッチゴールド


たくさん
キャッチ
しよう！

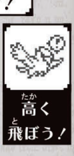
上から降ってくる【◎】(コイン)や【▱】(ゴールドバー)を、カーソルを左右に動かしてキャッチしましょう。
(Aボタン：左へ　Bボタン：右へ)
10回連続でゲットできたらパーフェクトです。

ミニゲーム／お手紙配達


ファイア
ボルトを
ゲット!?

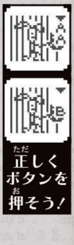
10秒間Aボタンを連打してください。
連打が多いと、ファイアボルトを届けてくれるかもしれません。
連打数が足りないと、吼えメールが届きます。

ミニゲーム／飛べ！ヒッポグリフ！



右上に【⊛】マークが見えた瞬間にAボタンorBボタンを押してください。
高く飛ぶことができます。
5回全てクリアできたらパーフェクト。
押しそびれると失敗となってしまいます。

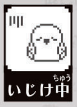
ミニゲーム／鍵を開けよう！


正しく
ボタンを
押そう！

右上に表示されるボタン指示に対応するボタンを押しましょう。(【A】や【B】が2つ表示されている場合は、そのボタンを2回押してください。)
指示どおりボタンを押せたら成功です。
5回の指示に対して全て正しく押せたらパーフェクト。
指示と違うボタンを押したり、ボタンを押さずにいると失敗となります。

©BANDAI

いじけ


いじけ中

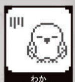
毛玉／埃／羽を放置したり、お世話を怠っていたりすると、魔法生物がいじけてしまいます。

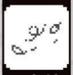
いじけてしまった時は、機嫌が直るまでずっとＡボタンを押してください。

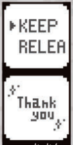
ずっといじけのままでいるとお別れとなってしまうので注意してください。

(いじけている時は、時計表示・修正、音のＯＮ／ＯＦＦ以外の操作はできません。)

お別れ


お別れ直前時


いじけ
お別れ後



3日間
お世話して
お別れ後

しっかりお世話を続けているとずっと魔法生物と一緒にいることができますが、いじけのままだったり、何度もいじけを繰り返すと「お別れ」することになってしまいます。

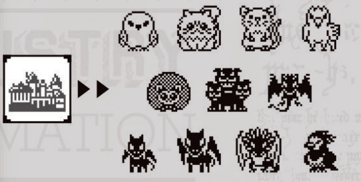
また、３日間しっかりお世話を続けていると、魔法生物を【 KEEP 】(キープ)するか、【 RELEASE 】(お別れ)するかを選ぶ画面が出てきます。

▶▶▶またお世話を始めるには…

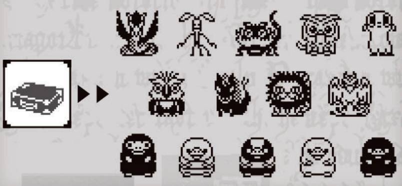
お別れ後の画面で、Ｃボタンを押しながらＡボタンを押すと、再び２「魔法ワールドスタート」 から始まります。

お世話の仕方によって様々な魔法生物が登場！

「ハリー・ポッター」を選択した場合



「ファンタスティック・ビースト」を選択した場合



©BANDAI